

Jakub Larva (CZ)
Resolume – Live video on the Stage

Škola svetelného dizajnu:
nedeľa - pondelok, 13. – 14. 12. 2015

stanica **Žilina-Záriečie**



V ďalšom pripravovanom workshope sa zameriame na prácu s videom. Zoznámime sa s rôznymi typmi projektorov, ich špecifikami, spôsobmi použitia a zapájania, ich výkonom, výhodami a nevýhodami a HW technológiami. Predovšetkým si však predstavíme program RESOLUME a jeho možnosti - požiadavky na HW, možnosti externých zariadení a príklady využitia v praxi. Zoznámime sa s rozhraním a s prácou s videom, predstavíme si úvod do efektov, generatívnej grafiky a spôsoby tvorby jednoduchých animácií. Štruktúra workshopu bude vyvážená a okrem teórie sa sústredíme hlavne na praktické cvičenia.

Jakub Larva (VJ Aeldryn) je dlhoročným členom audiovizuálneho štúdia Lunchmeat. Vo svojej tvorbe sa pohybuje na hranici medzi analógovými a digitálnymi technológiami. Pracuje s reálnym pohybom, spätnou väzbou, živou animáciou a digitálnou progresiou. Aeldryn vie zrealizovať mapping na fasády domov (projekt Oživte si barák, A2) ale i dodať vizuálny rozmer koncertom takých mien ako sú Mount Kimbie, Dub FX alebo Glitch Mob.

<http://www.lunchmeat.cz/cs/events/lunchmeat-festival-2013-103/umelci/aeldryn--visual--156.html>

Na workshop je ideálne si priniesť:

- vlastný notebook s dedikovanou grafikou – viz požiadavky Resolume Arena 4, trial k stiahnutiu na <http://resolume.com/download/>
- pokiaľ máte vlastný grafický materiál – grafika, fotky, animácie
- poprípade MIDI kontroler, kamera, foťák, projektor, nezbytné propojovacie kably...

Termín: 13. - 14. 12. 2015 (začiatok piatok 12.00, koniec pondelok 16.00)

Miesto: Stanica Žilina – Záriečie

Poplatok za workshop: 40,- / 30,- €, členovia siete Anténa bez poplatku

Prihlasovanie na katka@stanica.sk - kapacita obmedzená. Bližšie informácia po prihlásení.